

Zadanie 1

Napisz program proszący użytkownika o imię i rok urodzenia, a następnie obliczający i wypisujący jego wiek.

Przykładowe wykonanie:

Podaj swoje imię:

Jasiu

Podaj rok urodzenia:

1989

Jasiu, masz 30 lat.

Zadanie 2

Napisz program obliczający obwód i pole trapezu równoramiennego. Wzory możesz poszukać w internecie.

Zadanie 3

Napisz program, który wczytuje imię, nazwisko, wiek oraz cenę chleba, a następnie te cztery zmienne drukuje na ekranie komputera.

Przykładowe wykonanie:

```
Podaj swoje imię.  
Janusz  
Podaj swoje nazwisko.  
Nowak  
Ile masz lat? 24  
Ile płaciłeś za chleb? 6  
  
Oto wprowadzone przez Ciebie dane:  
Imię: Janusz.  
Nazwisko: Nowak.  
Wiek: 24 lata.  
Chleb kosztuje: 6.0 zł.
```

Zadanie 4

Napisz program obliczający w jakim czasie będzie można pokonać dany dystans (odległość) pieszo, samochodem, samolotem. Dystans powinien być podawany za każdym razem przez użytkownika. Przyjmij prędkość pieszego – 5km/h, samochodu 100 km/h, samolotu 850 km/h.

Zadanie 5

Napisz program, który przyjmie liczbę od użytkownika i obliczy sumę wszystkich liczb od 1 do podanej liczby.

Przykładowe wykonanie:

Jeśli użytkownik wprowadził 10 , wynikiem powinno być 55 (1+2+3+4+5+6+7+8+9+10)

Zadanie 6

Wyświetl liczby całkowite z przedziału <100, 50> w porządku malejącym co 5 (100, 95, 90, 85...50).

Zadanie 7

Napisz program, który będzie sprawdzał czy użytkownik może zostać zawodowym graczem w koszykówkę. W tym celu użytkownik musi wprowadzić do programu swój wzrost, średnią ocenę z przedmiotów i znajomość języka angielskiego. Warunki aby być koszykarzem: wzrost powyżej 1,95 m, średnia ocen powyżej 4,75, znajomość języka angielskiego. Użyj do tego celu instrukcji warunkowej i operatora logicznego AND.

Zadanie 8

Napisz program, który wyświetli wszystkie liczby całkowite od 1 do określonego przez użytkownika końca.

Zadanie 9

Napisz program który będzie podnosił liczby z zadanego zakresu do potęgi drugiej. Na przykład podajemy początek 2 koniec 12 i z tego zakresu program podniesie wszystkie liczby do potęgi drugiej (4, 9, 16, 25 ... 144).

Zadanie 10

Należy zdefiniować dwie zmienne liczbowe – 'a' oraz 'b', a następnie napisać warunek, który sprawdza czy liczby są sobie równe. Jeżeli nie, to drukuje informację, która z nich jest większa.