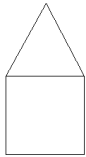


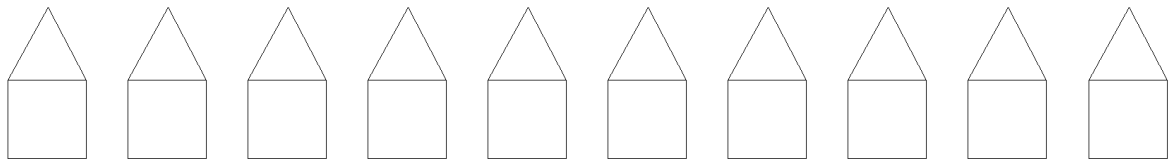
Stwórz program w Scratch, w którym:

- spotykają się na środku ekranu dwa duszki (jeden wchodzi z lewej a drugi z prawej strony)
- jeden się pyta drugiego „**Co robisz?**”
- drugi odpowiada „**Będę budował dom**”
- pierwszy „**No to zacznaj**”

dst



db



**bdb** 10 domków - każdy innym kolorem, duszek rysując domki ma to robić powoli i się ruszać (efekt animacji)

- pierwszy duszek mówi „**Dobrą robotę wykonałeś stary**”